Es momento de hacer la eliminación.

Es bastante sencilla sólo hay que llamar un servicio y que sea una petición de Iribe en lugar de una

petición POST.

Y eso es básicamente todo.

Entonces comencemos a cerrar todo y abramos nuestro servicio.

El servicio de los héroes en cualquier lugar que arriba de los héroes voy a crearme ese método de borrar

héroes.

Yo necesito saber cuál es el ardid del héroe que me piden borrar.

Entonces lo recibo como argumento y la instrucción es la siguiente reto del disputo HTTP y en lugar

de un jet en lugar de un poste es un titled paréntesis y el R.L es exactamente el mismo R.L para obtener

un solo verbo.

De hecho hasta lo puedo copiar y lo puedo operar aquí adentro.

Es exactamente el mismo Werfel sitio puntero los héroes se les.

Todo esto mismo pero es una petición Lilit.

Eso es básicamente todo.

Voy a grabar los cambios en el servicio y lo cierro.

Ahora vámonos a los héroes a la página de Los Héroes donde está listado y vamos a implementar un nuevo

método.

Este nuevo método se va a llamar borrar borrar.

Héroe necesitó recibir un héroe como argumento o bien sólo el Heydi como ustedes quieran pero lo voy

a poner de Tipo Héroe el anillo Rojas que es lo que voy a hacer acá voy a llamar el disputo Heroes servis

apuntó borrar héroe parentesis me pide Leidi y él que lo tengo en el aire y punto Heydi.

Eso es básicamente todo pero acuérdese que para que esto funcione necesito llamar el punto subscribe

ad hoc para que se dispare.

Noten que yo no voy a ver los cambios inmediatamente.

Ya ya van a ver por qué voy a grabar los cambios.

Ahora necesito poder llamar este método en HTML.

Entonces abramos el Heroes componen puntuó HTML y cuando hagamos click aquí click cuando damos clic

en el botón de eliminar voy a llamar el héroe y necesito mandar el héroe de esa manera.

Voy a grabar los cambios.

Voy a regresar a la aplicación y borremos a Nick Fury.

Por ejemplo voy a tocar el botón espera un segundo.

Pareciera que nada sucedió pero si voy a ver afirmes ya no está.

De hecho hasta los puedo poner al lado una pantalla de la otra.

A ver si lo puedo hacer acá para que ustedes puedan observar si yo borro ahora.

Bueno voy a recargar la página web porque ya no está.

Voy a borrar al Capitán América toco el botón se borra pero el registro sigue estando acá hasta que

yo recargue la página web o regrese a la misma ventajista ahí se hace la eliminación pero obviamente

ustedes no quieren eso.

Cómo podremos resolver ese problema.

Bueno es bastante sencillo la verdad la lógica hay dos formas de hacerlo esta la correcta y una que

también es correcta pero más perezosa que la perezosa sería que cuando se ejecute el subscribe yo vuelva

a llamar el método de héroes y se acabó el asunto que lo vuelvo a traer de la base de datos y así lo

actualizo.

Esa sería la forma pues perezosa.

Pero lo correcto sería borrar el registro que yo acabo de tocar este botón.

Así se elimina entonces.

Ahí es donde voy a lanzar la eliminación o borrarlo de la red de héroes.

Eso es lo que voy a hacer para hacer eso para borrarlo del arreglo.

Necesito saber la posición y la precisión Index y recuerden que índex ya lo tengo acá y o sea la primera

segunda tercera cuarta posición hoy yo voy a saber cuál elemento es grabar los cambios en el Heroes

componen el punto HTML y estoy mandando un segundo argumento que es eso Leros al de borrar.

Ahora le voy a pedir que también recibo la de tipo Number que estoy recibiendo ese número aquí adentro.

Cuando se borra podríamos hacerlo acá o podemos hacerlo de una vez porque yo sé que eso se ahorra en

cualquier lugar lo podemos hacer.

Lo ideal sería hacerlo dentro del subscribe pues ya van a ver qué es lo que quiero hacer.

Voy a decir que disputo héroes.

Punto splits con esto lo puedo borrar y me pide en qué posición voy a comenzar.

Voy a comenzar en la posición y cuántos elementos voy a borrar sólo uno.

Eso sería todo.

Con esto yo borro el arreglo angular se va a encargar de renderizar los héroes nuevamente.

Entonces voy a probar agregando uno nuevo para que ustedes lo puedan ver nota.

Nuevamente el capitán el Capitán América suero tragar suero se le había puesto lográbamos regreso y

aquí tengo los dos tomos de Capitán América y tengo armas.

Ahora voy a volver a borrar Capitán América.

Entonces en el momento en que yo lo toque debería de desaparecer Toko y efectivamente desapareció el

Capitán América perfecto.

Lo único que quiero hacer para terminar esta clase y que quede bonito es que yo debería de preguntar

al usuario si está seguro que lo quiere borrar y si él cancela pues no hacemos nada.

Entonces para eso Yuta utiliza también jesuíta Alert.

Wow.

Punto.

Y ven que no aparece.

Pero ya me parecía la sugerencia portarlo a ista van importarse suit Alert el seu Thaler tiene el punto

fi parentesis hicieron llaves voy a poner aquí el título dos puntos y aquí preguntemos está seguro una

coma va a tener el texto que diga podemos poner nuestro Actis está seguro que desea borrar a pongamos

el nombre del héroe entonces héroe apuntó nombre Koma.

El toilet va a ser cuestión Koma podemos poner el sol confirm Bono para que el usuario pueda hacer la

confirmación y yo canses Boron también para que pueda cancelar lo bonito de su taller es que me regresa

una promesa a quien el den yo puedo decir o manejarlo.

Si la persona lo que sea que responda voy a poner aquí la respuesta función de flecha desarrollarás

dependiendo de lo que la persona responda.

Entonces voy a borrarlo o no para obtener el valor de la respuesta.

Voy a tener una propiedad en la respuesta llamada Balio.

Si la respuesta es tru entonces quiere decir que si tengo que borrarlo y para borrarlo son esos dos

comandos esas dos instrucciones las voy a poner ahí si es cualquier cosa diferente.

Entonces lo voy a ignorar.

Voy a grabar los cambios y vamos a ver si esto cierto puede tocar el botón de borrar.

Está seguro que desea borrar si yo Cancelo no hace nada pero si nuevamente voy.

Está seguro que desea borrar Heineman y tocó ok se borra.

Voy a crearme dos registros Numan o que el dinero está muerto.

Guardad podía crear uno nuevo registro Capitán América nuevamente lo del suero y grava con dos registros

ingresados.

Eso es todo lo que yo necesito y trabajemos en los pequeños detalles que nos quedan en nuestra aplicación

hacer funcionar estos alertas o estas alertas.

Básicamente lo dejamos así continuamos con el próximo video.